



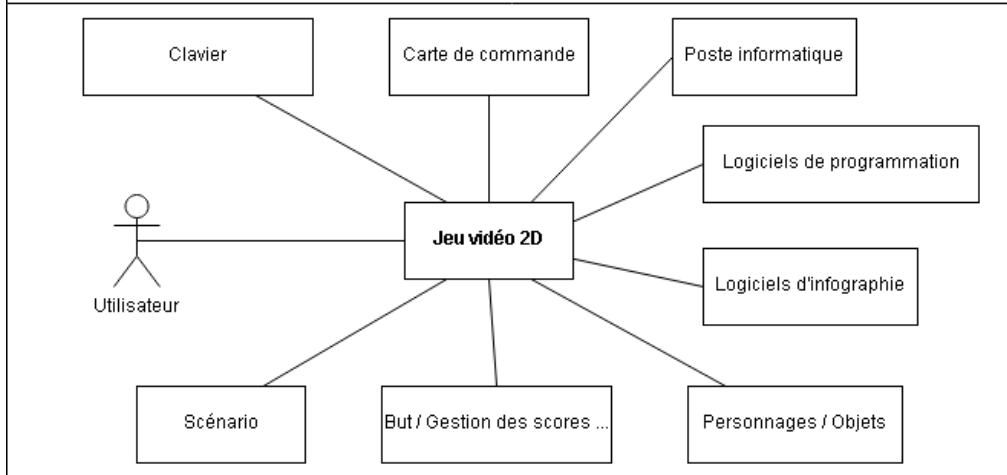
Analyse SysML Jeu vidéo 2D en 4eme



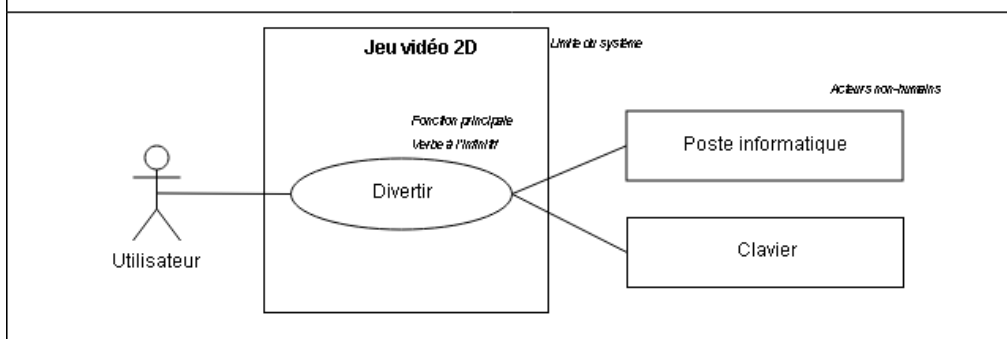
Mission du système

Le jeu vidéo 2D doit permettre de divertir son utilisateur

Context Diagram : Diagramme de contexte



Use Case Diagram : Diagramme des cas d'utilisation



Requirement Diagram : Diagramme des exigences

