

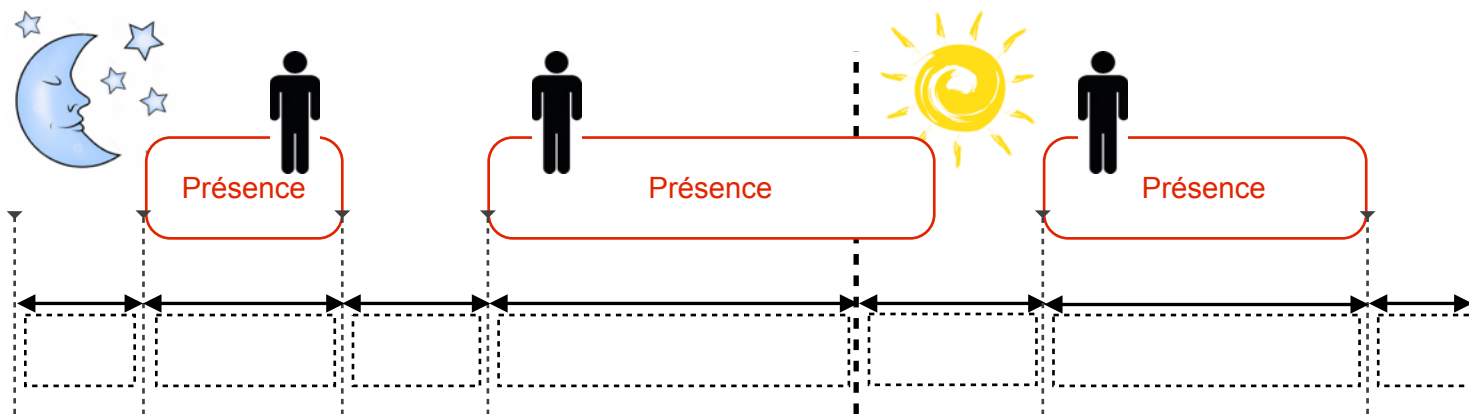
COMMENT PILOTER UN ÉCLAIRAGE INTELLIGEMENT ?



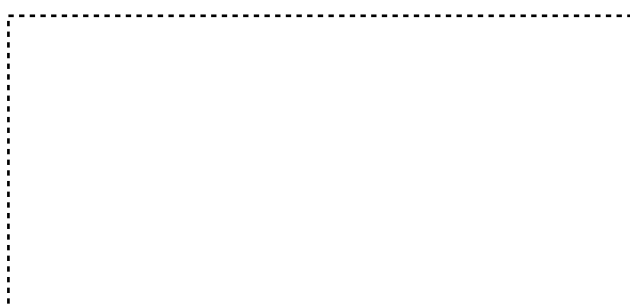
Nom prénom :



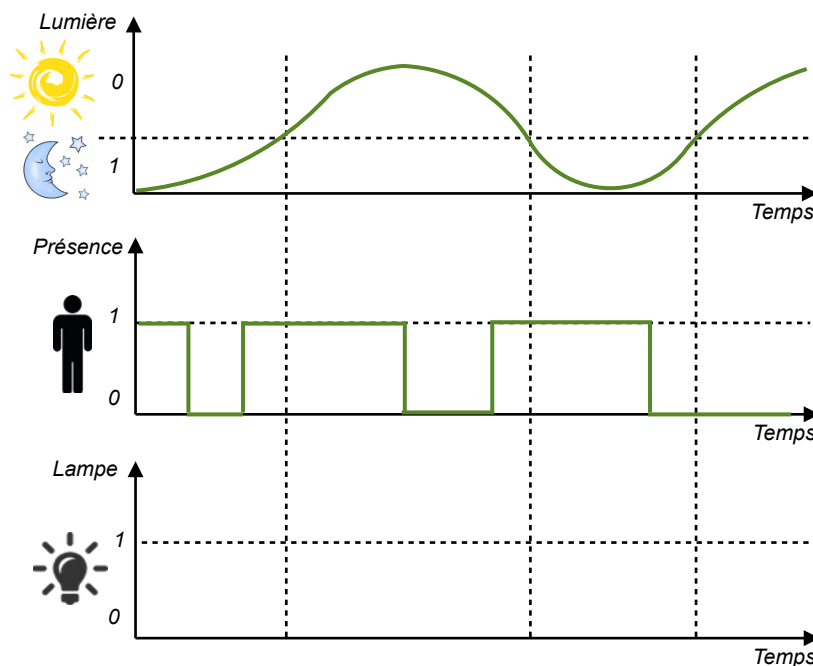
<https://youtu.be/4DoLuHI84Nk>



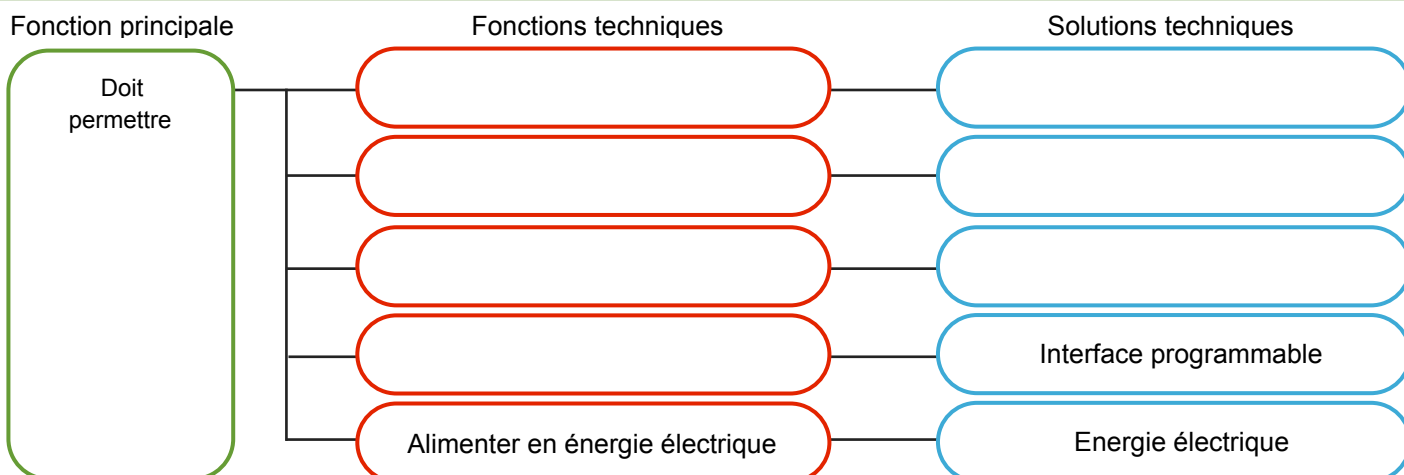
EXPLICATION DU FONCTIONNEMENT



Nuit ?		Lampe



FONCTIONS ET SOLUTIONS TECHNIQUES ASSOCIÉES



DESCRIPTION DU FONCTIONNEMENT

Description par logigramme



Evènements	Actions
Présence ?	Allumer lampe
Nuit ?	Eteindre lampe

SIMULATION DU FONCTIONNEMENT

touche **espace** ▼ pressée ?

La touche « Espace » permet de simuler la nuit

touche **p** ▼ pressée ?

La touche « P » permet de simuler une présence

Coup de pouce



basculer sur le costume **Lampe-ON** ▼
Lampe-ON
Lampe-OFF



Lampe-ON



Lampe-OFF

basculer sur le costume **Lune** ▼
Lune
Soleil



Lune



Soleil

Possibilité d'utiliser une variable :

Créer une variable
 Capteur_Nuit
mettre **Capteur_Nuit** ▼ à 0

FONCTIONNEMENT RÉEL DU SYSTÈME



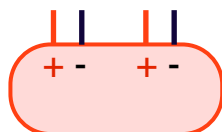
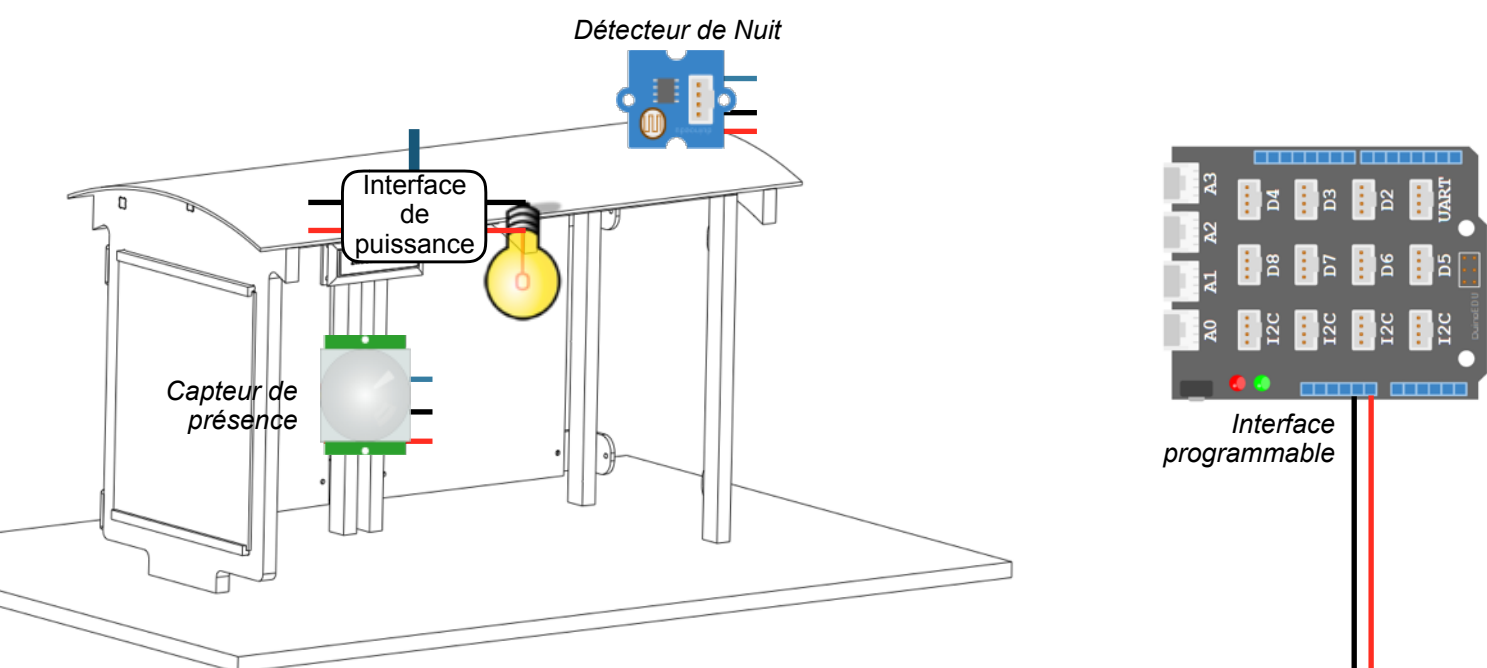
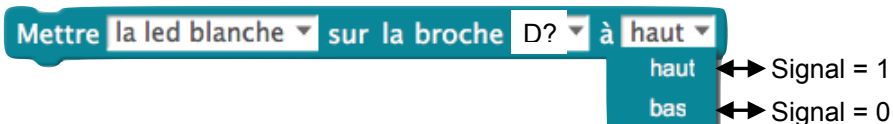
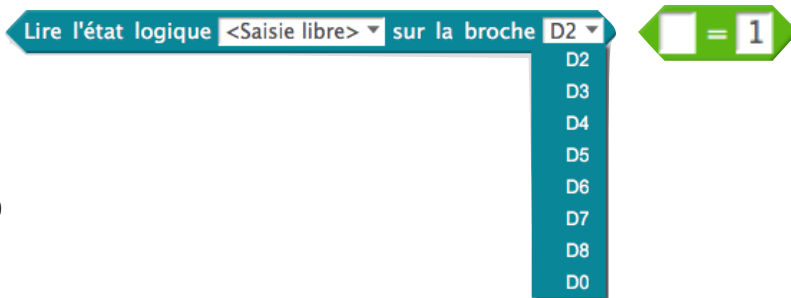
Si détection nuit : Signal = 1
Si détection jour : Signal = 0



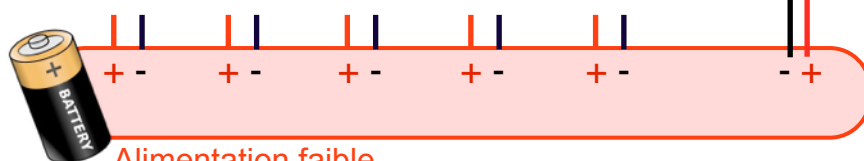
Si non détection présence : Signal = 0
Si détection présence : Signal = 1



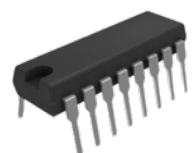
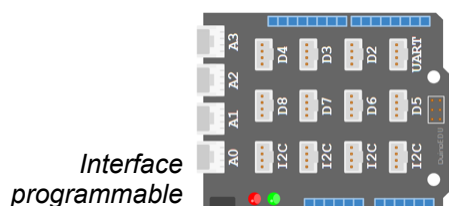
Signal = 0 : Eteindre lampe
Signal = 1 : Allumer lampe



Alimentation puissante



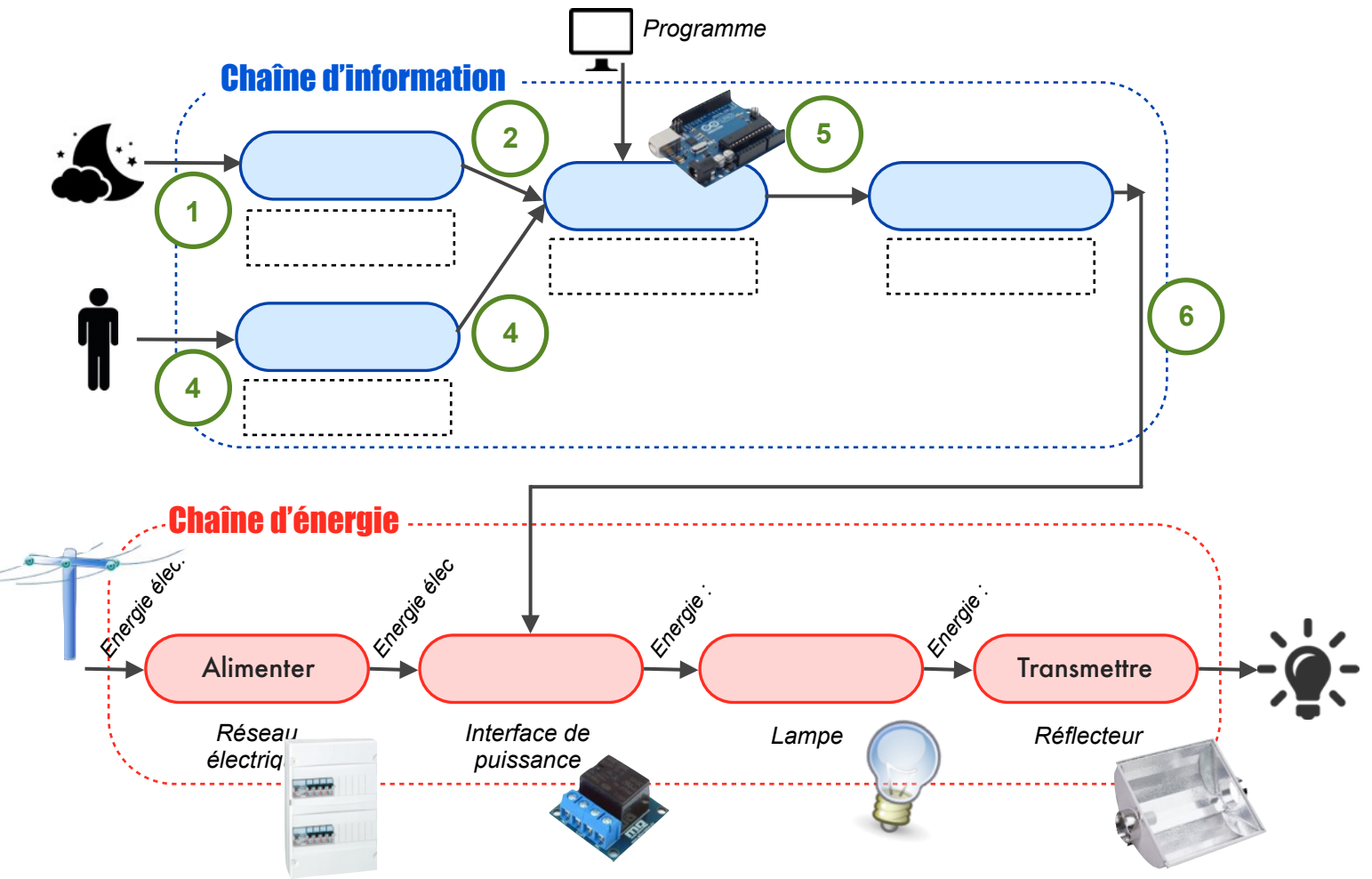
Alimentation faible



Microcontrôleur

Ports	Solutions techniques
D2	
D3	
D4	
D5	
D6	
D7	
D8	

SYNTHÈSE DU SYSTÈME : CHAÎNE D'INFORMATION / CHAÎNE D'ÉNERGIE



GESTION DES L'INFORMATIONS

1 Information :

3 Information :

2 Information :
 Type d'information : Logique Analogique

4 Information :
 Type d'information : Logique Analogique

5 Information :
 Type d'information : Logique Analogique

6 Information :
 Type d'information : Logique Analogique